

[建立逼近曲面]

1. 開啓舊檔

2. 選擇 From Boundaries → Blended Surf → 以 First Dir 選擇左右兩條曲線 → 以 Approx Dir 選擇中間兩條曲線 → 輸入圓滑參數為 0.1，輸入第一與第二方向各 10 條網格線。

3. 把 Smoothness 改成 0.9，則曲面較為平滑。

